



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: volkswagen corrado

Subject: Re: volkswagen corrado

Posté par: julsengt

Contribution le : 24/10/2011 15:25:26

On appelle l' "internal", le moteur de rendu d'origine de Blender

Ton clay est pas trop mal, bien qu'un peu "mou". Tu devrais durcir certains mesh avec des loopcuts (K sur le clavier = knife).

Je pense qu'il y a moyen d'avoir un rendu bien meilleur.