



**Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)**

**Topic: [WIP] Dors !**

**Subject: Re: [WIP] Dors !**

Posté par: yekcim

Contribution le : 24/10/2011 17:17:00

J'ai fait un squelette qui n'est pas parfait pour le moment, j'ai sûrement pas mal de boulot à faire sur celui-ci avant de tenter l'animation (C'est surtout au niveau des jambes que je rencontre quelques difficultés). Comme je commençais à en avoir marre de toujours bosser sur le squelette, j'ai tenté de travailler sur les expressions faciales. J'ai donc appris qu'il existe une fonctionnalité appelée Shape keys et j'ai joué avec (Le mouton est tondu (désactivation des particules pour le rendu) parce que ça prend un temps monstrueux dès que c'est activé, là, vu que ce sont juste quelques tests préliminaires, pas la peine d'afficher les poils.) :

Vu qu'avant hier je ne connaissais pas les Shape keys j'ai été très content d'apprendre l'existence de cette fonction.

Au final, ce petit test m'a permis de m'amuser et de me rendre compte qu'il manque une langue à mon mouton (nécessaire pour mon film) il va donc falloir que j'ajoute ça. en théorie il manque aussi des gencives et un palais mais je ne pense pas en avoir besoin.

À bientôt pour la suite de mes aventures...