



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Personnage jouflu

Subject: Re: Personnage jouflu

Posté par: xavlexav

Contribution le : 30/10/2011 9:55:50

Sympa ce sculpt !!

Je sais pas trop pourquoi comme ça, ça me fait penser au sculpture des soldats chinois...

Mais qu'aurait un peu d'embompoint...

Mais le rendu HDRi fait tout mou !!

Soit tu bidouilles ta map pour qu'elle est plus de peche (en contraste, ou en orientation vis a vis de ton modele, soit tu ajoutes une lampe, genre un sun (ou un area aussi), ça fonctionne bien, histoire d'avoir une découpe plus nette sur ton modele...

A plus, Courage pour la suite.

Xav