



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D) et des langages de dev simples

Subject: Re: Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D) et des langages de dev simples

Posté par: meltingman

Contribution le : 8/11/2011 18:03:39

Citation :

Ezee a écrit:

GrOoOooô !.....

Bref , pourriez-vous aussi placer un lien vers notre site sur le premier post de cette rubrique , concernant ogre3D ?

Nous ne figurons pas en dessous du site officiel . C'est dommage car nous serions très de recevoir de nouveaux " artistes " .

De mon côté , je viens de proposer au futur staff une rubrique BLENDER dans la future section des Outils de modelage en 3D .

Ouf , j'ai fait de longues phrases , je vais boire un café .. Bon , en espérant vous voir sur notre forum , notamment à l'avenir pour nous aider à mieux comprendre Blender et progresser .

Bonne journée !

GRooÖOOOOÔOOOOO à toi l'ami Ezee

je viens d'ajouter le site sur le premier poste

.

bon café. tient je vais moi aussi m'en faire un GRrrrrrrrOOOOoooo