



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D) et des langages de dev simples

Subject: Re: Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D) et des langages de dev simples

Posté par: Ezee

Contribution le : 8/11/2011 23:57:59

Merci pour ta réponse rapide , ainsi que ton geste pour nous.

Je vais passer plus souvent vous voir , avec entre autre pour cible BULLET , que nous pouvons utiliser aussi avec Ogre .

Mon idéal est que des programmeurs francophones puissent faire appel à des modeleurs francophones dans leurs projets , et vice et versa .

Longue vie au Clan Blender !

Ezee .

EDIT : WAAAAH !

J'ai suivi ton lien Bobo et groa , je visionne la video en ce moment . Tu mérites une place d'honneur chez les Ogres !

J'adore !!

GraoaoOOo^