



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: Blender 2.6x : actus, tests, feedback...

Subject: Re: Blender 2.6x : actus, tests, feedback...

PostÃ© par: LadeHeria

Contribution le : 11/11/2011 23:35:17

Ça pas tout à fait un rapport, mais ce qui me semble encore plus interessant, c'est de pouvoir peindre et sculpt en même temps (par exemple avec une texture). J'en avais parlé avec un dev il y a de ce 1 ans et c'était pas à l'ordre du jour du tout.

LadeHeria