



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: Blender 2.6x : actus, tests, feedback...

Subject: Re: Blender 2.6x : actus, tests, feedback...

PostÃ© par: edddy

Contribution le : 11/11/2011 23:50:09

en parlant de rapport, la svn m'a l'air total buggée sur les fluid sim, pas moyen de bake, je suis passé par la 2.60a pour bake

(c'est trop bien ces fichiers externes)