



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender 2.6x : actus, tests, feedback...

Subject: Re: Blender 2.6x : actus, tests, feedback...

PostÃ© par: Spoke

Contribution le : 12/11/2011 2:55:51

Yop la compagnie !

J'ai été ravi tout comme vous de tous les ajouts dans la nouvelle version de blender qui s'est fait cette semaine.

J'attendais avec impatience le dynamic paint et l'outil de création d'océan histoire de faire mumuse. Sauf que, hé oui il y a toujours un truc qui va pas, je ne retrouve plus la fonction wave du dynamic paint (Je l'avais testé sur une version de la carrot branch à l'époque). Bref, j'étais en train de rêver de faire naviguer mon bateau avec un bel océan et les vaguelettes générées via le dynamic paint, j'essayes avec le déplacement, mais c'est plus qu'horrible. S'il n'intègrent pas cette fonction ce serait vraiment dommage, ça donnerais vraiment beaucoup de réalisme à nos océans. Manque plus que quelques éclaboussures avec des particules et on se croirait dans Pirates des caraïbes

.

.

Bref, où est donc passée cette fonction wave du dynamic paint, supprimée ? Oubliée ? Abandonnée ?

Bien à vous,
Spoke.

Edit : J'utilise cette version <http://graphicall.org/643>