



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender 2.6x : actus, tests, feedback...

Subject: Re: Blender 2.6x : actus, tests, feedback...

PostÃ© par: patch

Contribution le : 12/11/2011 9:38:35

Salut tout le monde,

je viens vers vous car je suis un peu embÃªtÃ©, j'ai un souci pour compiler blender avec scons. C'est un peu en rapport avec ce qu'a Ã©crit ebrain 2 pages avant.

Citation :

ebrain a Ã©crit:

Bon ben je confirme que Cycles se compile trÃ¨s bien via Scons, en ayant Ã©videmment pris soin de compiler les libs OIIO et Boost tels qu'indiquÃ©s dans le wiki.

Je n'ai pas encore utilisÃ© cycles et je voulais donc l'essayer. J'ai compilÃ© OIIO et boost comme indiquÃ© dans le wiki mais dans mon user-config.py je n'arrive pas Ã faire pointer vers le dossier contenant les librairies de boost que j'ai compilÃ© via cmake.

Pourriez-vous m'aider Ã modifier mon user-config. Voici la fin du rÃ©sultat de compilation dans ma console.

Citation :

```
Linking program ==> &#039;blender&#039;  
/usr/bin/ld: cannot find -lboost_date_time-mt  
/usr/bin/ld: cannot find -lboost_filesystem-mt  
/usr/bin/ld: cannot find -lboost_regex-mt  
/usr/bin/ld: cannot find -lboost_system-mt  
/usr/bin/ld: cannot find -lboost_thread-mt  
collect2: ld a retournÃ© 1 code d&#039;Ã©tat d&#039;exÃ©cution  
scons: *** [/home/patch/blender-svn/build/linux/bin/blender] Error 1  
scons: building terminated because of errors.
```

Merci d'avance

A+, Patch