



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Probleme pour faire de l'eau volumetrique**

**Subject: Probleme pour faire de l'eau volumetrique**

Posté par: Makia

Contribution le : 22/11/2011 18:24:06

Bonjour, je suis nouveau dans la communauté de Blender clan ainsi je viens à la recherche de solutions à mes problèmes.

Voilà alors j'ai créé une scène (plane avec textures) et j'aimerais y ajouter de l'eau, mais pas de l'eau comme pour faire un océan, je voudrais faire de l'eau dans lequel on pourrait y nager genre comme dans World of Warcraft.

J'ai cherché sur Google mais malheureusement aucun post concernant ce sujet a été trouvé.

J'ai farfouillé dans Blender au niveau du panneau Logic (f4) j'ai essayé de modifier les paramètres de l'objet type (rigid body, soft body etc) mais rien y fait.

Pourriez-vous par vos expériences diverses éclairer ma lanterne.

Merci d'avance =)