



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Runtime error ...

Subject: Runtime error ...

Posté par: fanfangXIII

Contribution le : 23/11/2011 14:45:57

Bonjour à tous, je viens de finir la création d'un mini jeu 2.5D fait sous blender. Je vais donc le mettre au format .exe, seulement quand je lance le .exe, un message s'affiche en me disant "Runtime Error" ... C'est vraiment relou ... Je suis sous windows vista 32bits.