



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: cycle de marche d'un tux

Subject: Re: cycle de marche d'un tux

Posté par: Commentquonfait

Contribution le : 23/11/2011 16:57:32

3 chose:

-15000 face :O

-Comment tu veux qui tienne un fusil avec ces bras

-Il a pas de jambes pour marcher mais sa ça peu être un avantage comique.