



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Grease scattering pour BGE ?

Subject: Grease scattering pour BGE ?

Posté par: KayZr

Contribution le : 24/11/2011 12:43:32

Bonjour à tous,

le grease scattering est il applicable pour BGE ? Ou existe t-il une alternative pour placer des débris de façon aléatoire mais dans une zone bien définit (comme le grease scattering) ?

Edit : Make Duplicates Real.