



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Runtime error ...

Subject: Re: Runtime error ...

Posté par: fanfangXIII

Contribution le : 24/11/2011 17:41:10

Bah

Comment faire pour que ce message ne s'affiche plus

. Mais j'ai finalement réussi à le résoudre avec l'aide de mon ami Ximun

. Il suffisait de faire remonter tout les fichier dans le dossier 2.60. Mais maintenant j'ai un autre problème ... quand je lance le .exe, les objets ou des couleurs bizarres, d'autre ne sont pas smooth ... Je voudrai savoir comment faire pour qu'ils retrouvent leur couleur d'origine ??