



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: projet simulateur d''apprentissage a la conduite open source

Subject: Re: projet simulateur d''apprentissage a la conduite open source

Posté par: [_tibo_](#)

Contribution le : 25/11/2011 13:25:38

Salut et bienvenue sur le BC !

Citation :

1 Pensez vous que ça soit un bon choix logiciel ? Tout à fait, en supposant que tu cherches un rendu sobre, pas forcément un truc bourré d'effets visuels.

Précisons tout de même que tu vas devoir mettre les mains dans le cambouis pour faire quelque chose de valable. Est-tu débutant avec Blender ? As-tu des notions de programmation ?

Tu trouveras différentes ressources (bâtiments, véhicules...) sur la [Blendercave](#) ou sur [Blendswap](#). Au passage, voici [un tuto intéressant](#) sur la gestion assez fine d'un véhicule avec le BGE.

Citation :

2 est ce que ce projet intéresse quelqu'un ? Tu veux dire que tu cherches à monter une équipe ? Si c'est le cas, [un peu de lecture](#).