



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: projet simulateur d'&#039;apprentissage a la conduite open source**

**Subject: Re: projet simulateur d'&#039;apprentissage a la conduite open source**

Posté par: moaaa

Contribution le : 26/11/2011 11:41:53

en gros

ne soit pas trop gourmand dès le début ton projet n'a pas encore commencer

fait des plans du logiciel que tu veut crée (au moins un technique et 1 pour l'ergonomie)

et essaye de trouver un maximum de gens qui veulent participer

au projet (en bénévolat il faut recruter 10 personnes pour en avoir une qui bosse)