



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: animation collapse blender game

Subject: Re: animation collapse blender game

Posté par: Ergaster3733

Contribution le : 26/11/2011 19:17:14

Bonsoir,

J'ai fait un bout de chemin. Quand je vais dans la fenêtre NLA Editor, et que j'appuie sur le flocon de neige, je peux modifier la longueur de la simulation. Selon les anciens tutos, on avait accès directement aux losanges de couleur jaune. Ma question: Dois-je ouvrir chaque action avec l'icône "flocon de neige", où y a-t-il un moyen plus simple. J'espère que je suis clair.

Merci.

Edit: J'ai ouvert chaque bande d'action dans la fenêtre NLA, j'ai 300 cubes, alors l'action est fastidieuse.

Je sais qu'il y a une façon beaucoup plus simple...