



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Xbox360 slim transformer

Subject: Re: Xbox360 slim transformer

Posté par: Ezee

Contribution le : 27/11/2011 21:34:14

Ok.

Ton problème c'est donc les grandes surfaces lisses du boîtier .

Imagine un matériau genre tissu/carbone , kevlar synthétique

etc ... qui s'enroule et se tend pour former une grande surface , et qui s'enroule autour d'un bon par exemple ?

Sinon tu vas être obligé de représenter les joints entre les plaques pour découper les 2 grandes surfaces en lamelles.

A partir de là , ce sera plus facile j'imagine.

Edit : Sinon , oublie ton squelette et éclate la console en morceaux . (ce qu'on fait les autres).

Tu concevras le squelette après avoir joué avec les pièces .