



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: animation collapse blender game**

**Subject: Re: animation collapse blender game**

Posté par: Ergaster3733

Contribution le : 28/11/2011 0:43:50

En effet, moi aussi j'ai cru à un problème de texture, mais quand l'animation était lancée, on voyait mieux que la réflexivité était assez correcte.

C'est vrai que ça pourrait être intéressant de faire des blocs transparents, et même de faire éclater le verre avec un Add-on qui peut le faire, je crois.

Mais présentement, j'ai fait des tours de blocs Eichhorn, les blocs en bois multicolores de mon enfance. Je fais surtout des tests de mouvement de caméra, en même temps que le blender game fait la cascade de cubes. C'est vraiment trippant!!!!

Bonsoir à tous!!!

Et bon Blend.