



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Jeu de tux en 3D**

**Subject: Re: Jeu de tux en 3D**

Posté par: supertux

Contribution le : 30/11/2011 8:55:00

Bonjour et merci de vos réponses,

J'aurais voulu par contre faire en sorte que le tux revienne a sa position initiale quand aucune touche est pressée mais sans que ce soit de façon instantanée auriez vous des idées pour m'aider...

@+