



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: Xwing**

**Subject: Re: Xwing**

Posté par: julsengt

Contribution le : 2/12/2011 16:42:35

Il faut que tu te bases sur des références pour ton X-Wing, tu remarqueras alors que tu as beaucoup d'incohérences entre ta mod#039; et le vrai modèle (exemple : la taille des réacteurs, l'épaisseur du "nez", et la multitude de détails qui composent la carlingue).

Tu as encore pas mal de travail sur ta mod#039;.

Alors par contre, je ne comprends pas le rapport avec ton dessin, pour lequel je ne ferai pas de commentaire vu que je ne parviens pas à savoir ce que c'est.