



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: projet simulateur d'apprentissage a la conduite open source

Subject: Re: projet simulateur d'apprentissage a la conduite open source

Posté par: aedc26

Contribution le : 4/12/2011 10:04:55

bon, vous allez me prendre pour une burne surement, mais y a un truc que j'arrive pas a faire :

Quand je suis en blender render, mes texture s'affiche bien, mais des que je passe en blender game, mes texture n'apparaissent pas seul la couleur est présente.

Pourquoi le BGE n'affiche pas les textures ? J'ai oublier de cocher une case a la con ?

Ou c'est moi qui le suis vraiment ?