



Forum: Moteurs de rendu

Topic: rendu Povray sous Blender 2.6 + trace de log

Subject: rendu Povray sous Blender 2.6 + trace de log

Posté par: F10Ch

Contribution le : 12/12/2011 16:20:00

Salut à tous

(c'est ma première participation au forum)

En ce moment je découvre Blender, et étant un vieux fan de Povray, je voulais essayer de faire un rendu Povray sous Blender.

J'ai donc activé l'add-on (

<http://wiki.blender.org/index.php/Extensions:2.5/Py/Scripts/Render/POV-Ray>).

Puis lancé un premier rendu.

Et là rien, image vide.

Aucun message dans la console d'information.

De même il ne sauve dans aucun fichier même en rajoutant l'option "+Omon_fichier.png" dans le panneau "Render/Export Settings".

Aussi, quand je regarde le script python "scripts/addons/render_povray/render.py" il y a plein de "print" qui devraient bien afficher du texte quelque part ? Or rien non plus dans la console.

Comme je suis un peu nouveau à Blender je ne sais pas trop où devrait s'afficher le trace.

Alors j'ai 2 questions :

- quelqu'un a-t-il réussi à faire fonctionner le rendu Povray ?

- et comment fait-on pour récupérer les messages (stdout) dans la console... ou même ailleurs.