



Forum: Moteurs de rendu

Topic: rendu Povray sous Blender 2.6 + trace de log

Subject: Re: rendu Povray sous Blender 2.6 + trace de log

Posté par: F10Ch

Contribution le : 12/12/2011 16:40:28

oui bien entendu.

J'ai aussi modifié le chemin des exécutables en rajoutant /usr/local/bin/ là où il se trouve.
(autrement effectivement il y avait une erreur d'exécution du script python)

Le problème est donc pas celui là.

Le soucis est comme rien ne s'affiche dans la console, est difficile de savoir ce qui cloche.