



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: rendu Povray sous Blender 2.6 + trace de log**

**Subject: Re: rendu Povray sous Blender 2.6 + trace de log**

Posté par: Blob4

Contribution le : 12/12/2011 17:43:34

Sous nux pour avoir stdout, il faut lancer blender en ligne de commande dans un shell.

Du moins c'est comme ça que je fais, n'ayant jamais trouvé d'autre manière. C'est bien dommage qu'on arrive pas à avoir ces messages depuis Blender directement.

Si c'est déjà ce que tu fais, alors je sais pas en effet c'est curieux.

Edit: Tu as des trucs qui s'affichent aussi dans l'écran "Info", il faut soit permuter la vue 3D en écran "Info" soit tirer le menu du haut (qui est en fait une fenêtre "Info" réduite au rôle de menu) vers le bas pour découvrir ces informations.