



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: [BLENDER ON AIR] Spots de Noël sur France 2 !

Subject: Re: [BLENDER ON AIR] Spots de Noël sur France 2 !

Posté par: CoyHot

Contribution le : 15/12/2011 18:10:43

Ce qui est marrant, c'est qu'en regardant le spot, je vois tout de suite quelle fonction est utilisée et je me dis ... sans Blender, cela aurait été 10 fois plus lourdingue à faire. Exemple : la chute des cadeaux avec le game engine, le Joyeux Noël écrit en cadeau à la fin (Array, ou Système de particules, ou dupliframes) ... tout ce genre de trucs c'est possible de la faire hyper rapidement avec Blender, là où beaucoup d'autres softs aurait demandés le développement de scripts en tout genre.

Très bonne démo à proposer à Ton