



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: [BLENDER ON AIR] Spots de Noël sur France 2 !**

**Subject: Re: [BLENDER ON AIR] Spots de Noël sur France 2 !**

Posté par: frez

Contribution le : 15/12/2011 18:18:01

Citation :

CoyHot a écrit:

Ce qui est marrant, c'est qu'en regardant le spot, je vois tout de suite quelle fonction est utilisée et je me dis ... sans Blender, cela aurait été 10 fois plus lourdingue à faire. Exemple : la chute des cadeaux avec le game engine, le Joyeux Noël écrit en cadeau à la fin (Array, ou Système de particules, ou dupliframes) ... tout ce genre de trucs c'est possible de la faire hyper rapidement avec Blender, là où beaucoup d'autres softs aurait demandés le développement de scripts en tout genre.

Très bonne démo à proposer à Ton

en regardant bien on reconnaît même la patte du moteur de rendu de blender et c'est vrai que les effets sont rapidement réalisables avec blender

ebrain tu etait spécialisé dans quelle domaine pour ce travail ?

et combien de personne on travaillé dessus

edit : tu va avoir de tres bon retour sur le blendernation