



Forum: Questions & Réponses

Topic: Cycles et les Samples

Subject: Cycles et les Samples

Posté par: xemphra

Contribution le : 17/12/2011 20:45:42

Bonjour à tous,

cela faisait longtemps que je n'avais pas posté. D'ailleurs, j'avais eu tendance à négliger Blender pour le C++.

Mais me revoilà, avec la 2.61 d'installée. Cycles enfin full fonctionnel (même si j'ai pas de nVidia pour la techno CUDA), je pouvais en toute sérénité tester ce bijou.

Voilà ma question, à quelle valeur les samples ne donnent-ils plus de grain visible, 256, 512 ou voire plus ? En effet, pour des rendus finaux, il serait préférable de ne pas tester des heures durant ce genre de réglages, pour se concentrer sur le domaine strictement artistique (quel mot prétentieux pour ce que je fais...).

Merci beaucoup d'avoir lu ce post,

Bon blend à vous

xemphra