



Forum: Questions & Réponses

Topic: Cycles et les Samples

Subject: Re: Cycles et les Samples

Posté par: lucky

Contribution le : 17/12/2011 20:57:04

A 1.000.000 de samples est en principe garanti sans bruit

Non sérieusement difficile de prédire ça avec exactitude, cela dépend de ta scène, il y a des caustiques, des réflexions, etc...

Le mieux je pense est de ne pas utiliser F12 mais le rendu preview qui permet lui d'augmenter les samples à la fin du rendu.