



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Cycles et les Samples**

**Subject: Re: Cycles et les Samples**

Posté par: xemphra

Contribution le : 17/12/2011 21:06:42

OK, c'est parti, je passe à 1.000.000.000 samples (on n'est jamais trop sûr)

!

Non, plus sérieusement, disons que pour la scène que j'ai actuellement (c'est une scène de test) j'ai une suzanne en Glass (y'a juste la couleur qui est changée), un background en sky texture, un plan en emission, et quelques cubes texturés avec bump et reflect maps, et un ground en diffuse default: une scène assez simple (2048 polys, mais c'est suzanne qui prend tout), pour tester les caustiques (enfin!).

Merci quand même, et pour le render preview, tu parles bien du mode d'affichage rendered, comme il y a textured ou wireframe (pour ne citer qu'eux) ? Ou parles-tu de la petite fenêtre qui, je pense, avait disparu un moment et qui permettait de rendre qu'un bout de la scène ?