



Forum: Questions & Réponses

Topic: Un tuyau a propos des tuyaux

Subject: Re: Un tuyau a propos des tuyaux

Posté par: Bubble

Contribution le : 19/12/2011 11:45:45

Comme j'ai pas de mémoire, je me fais des minis-tutos pour moi-même dans le futur.

En voilà un :

FAIRE DES TUYAUX avec ARRAY et CURVE modifiers

- Effacer le cube
- Créer un cercle de 8 vertices
- En mode Edition : Rot + Y + 90 ** OU ** en Mode Objet : Rot + Y + 90 Puis Ctrl + A => Apply rotation
- Extruder une fois sur l'axe X avec Ctrl appuyé
- Modificateur ARRAY => Relative Offset => X => 1.000
- Cocher "Merge"
- Créer une courbe bézier
- Sur le cercle => Modifier Curve => Object : "Nom de la Curve"
- Extruder la Curve et effectuer les rotations pour avoir de jolies courbes.
- Augmenter le Array à Count : 10 par exemple
- Smooth du cercle
- Mode édition : Sélectionner toutes les vertices puis Ctrl+N

Continuer d'extruder la curve avec des rotation pour bien lisser le tuyau. Augmenter le "Count" à volonté selon la longueur de la Curve.

Notes :

- le Modificateur Array doit être au-dessus du Curve dans la pile des modifiers.
- Les deux Objets doivent avoir leurs centres au même endroit.

Pour la bouteille de champagne, un Laurent-Perrier fera l'affaire