



Forum: Questions & Réponses

Topic: Moustache, barbe ... comment feriez-vous ?

Subject: Re: Moustache, barbe ... comment feriez-vous ?

Posté par: zeauro

Contribution le : 23/12/2011 19:59:31

L''idéal et le plus simple est que la moustache fasse partie du mesh et que déformation soit adapté à chaque shape.

Tu peux aussi essayer les hairs + particle instance. Avec le choix along path, les path hairs jouent le rôle de curve deform.