



Forum: Questions & Réponses

Topic: Ipo Curve Time dans blender 2.5/6 ?

Subject: Ipo Curve Time dans blender 2.5/6 ?

Posté par: Vi

Contribution le : 7/1/2012 16:53:18

A l'aide des simulations de fluide, je suis en train d'animer la projection d'encre sur du papier.

Or il se trouve que l'animation est propre jusqu'à ce que l'encre soit projeté totalement, ensuite, il y a pas mal de parasites.

Alors, pour figer le temps avant les parasites, je comptais utiliser la bonne vieille ipo curve time. Mais il semblerait bien que ce soit totalement "has been" les ipo curves !

Vous savez si il y a moyen de reproduire un effet similaire, peut être avec les F-Curves ou les Drivers ?