



**Forum: Le coin des geeks**

**Topic: Carte graphique GTX en SLI**

**Subject: Re: Carte graphique GTX en SLI**

Posté par: edddy

Contribution le : 7/1/2012 22:15:44

oui, ça j'aurais vu, mais la plus part des fans de la serie peuvent facilement croire que maya est à l'origine de la plus part de la 3D alors que bon on sait ce qu'il en est

sinon le sli, ça fonctionne pas avec blender et concrètement le sdd apporte des temps de lecture largement supérieure au hd classique, mais pour la 3D ça nous aide pas trop, le calcul GPU étant le principal "bouchon"

ceci dit j'adore ton taf, j't'en veux juste pour japan expos