



Forum: Le coin des geeks

Topic: Carte graphique GTX en SLI

Subject: Re: Carte graphique GTX en SLI

Posté par: Zly

Contribution le : 7/1/2012 22:57:31

Donc si je comprend bien, c'est plus confortable pour cycles mais par pour blender internal ? (vu que j'avais l'intention de m'équiper surtout pour avoir de plus rapide calculs de rendu)

Oui en fait j'ai toujours utilisé le moteur interne, je ne me suis pas encore aventuré dans Cycles, je n'y connais absolument rien à vrai dire.