



Forum: Le coin des geeks

Topic: Carte graphique GTX en SLI

Subject: Re: Carte graphique GTX en SLI

Posté par: edddy

Contribution le : 7/1/2012 23:07:53

oui, le fait d'avoir plus d'une cg, sans la prise en charge du SLI ne peut pas servir au moteur interne, d'ailleurs je ne connais pas d'éditeur 3D qui prenne en charge le SLI, c'est vraiment fait pour du temps réel, pour afficher plus que le max de chaque carte en poly/sec

mais en calcul parallèle ça fonctionne: une carte pour l'affichage et une pour le calcul GPU, comme viralata a fait.