



Forum: Questions & Réponses

Topic: déformer une texture pour la mettre sur un dépliage UV.

Subject: Re: déformer une texture pour la mettre sur un dépliage UV.

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 11/1/2012 10:59:20

Tu dois déformer ton dépliage pour qu'il corresponde à ta texture, bref, l'inverse de ton titre.