



Forum: Questions & Réponses

Topic: déformer une texture pour la mettre sur un dépliage UV.

Subject: Re: déformer une texture pour la mettre sur un dépliage UV.

Posté par: Bubble

Contribution le : 11/1/2012 16:30:48

Il faut déplacer les points dans l'uv editor.

Il faudrait voir à trouver des tutos parce que c'est la base quand même.