



Forum: Questions & Réponses

Topic: déformer une texture pour la mettre sur un dépliage UV.

Subject: Re: déformer une texture pour la mettre sur un dépliage UV.

Posté par: Spongebob

Contribution le : 11/1/2012 16:58:47

nan mais je sais déplacer les points dans l'UV editor, mais ça va déformer la texture si je fais ça...