



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: déformer une texture pour la mettre sur un dépliage UV.**

**Subject: Re: déformer une texture pour la mettre sur un dépliage UV.**

Posté par: joe

Contribution le : 11/1/2012 18:02:25

Meuh nonnnn, ton le déplacement des vertex n'influe en rien sur ta texture de départ. Importe ta texture et avec les touches S et G ou R aligne les "points" pour que ton dépliage UV s'adapte à ton fichier jpg ou TGA avec de la transparence de préférence.