



Forum: Questions & Réponses

Topic: déformer une texture pour la mettre sur un dépliage UV.

Subject: Re: déformer une texture pour la mettre sur un dépliage UV.

Posté par: Spongebob

Contribution le : 12/1/2012 9:08:17

oui mais si je déplace les points, la texture dans la vue 3D n'est pas pareil, certains endroits sont flous, d'autres plus agrandis.... bref c'est pas pareil, je suis pommé

edit: sinon j'ai essayé de faire "export uv layout" et d'ouvrir mon dépliage avec le logiciel Gimp.. bon là j'ai réussi, mais après comment placer une texture (dans gimp) pour que celle-ci colle au dépliage?