



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Video Sequence Editor, astuces : Tuto en P.3

Subject: Re: Video sequenceur (VSE) astuces paramétrage

Posté par: meltingman

Contribution le : 12/1/2012 12:11:00

Salut Killpatate

,

moi je passes par Gimp en me créant une image transparente à la taille de ma vidéo. je m'enregistre des .png que j'importe ensuite.

le seul avantage est que c'est lié, donc les modifs sur ton titre dans Gimp se répercutent en direct sous blender (après save bien sur).

sinon, on peu aussi faire des effets d'ombres et de 3D avec une scène effectivement (qui peut être rendu en avance pour une preview en direct, dans le VSE).

@CodyYellowstone, pour les plantages, apparemment cela peu provenir de la mémoire, j'ai fait un deuxième montage sans aucun plantage

. cela dit pour les effets audios, il est préférable de les faire avant de découper ses "bandes".

Cela pouvait aussi provenir du fait que mon projet avait été commencé sous une autre version de Blender.

Sinon, ben il n'a pas changé depuis la 2.49, (en surface en tout cas).

pour les export audio/vidéo, c'est dans le panneau Render que ça se passe et les choix sont facilités par des presets. je prends h264 le conteneur .mov avec le son par défaut du preset.

j'ai des fichiers un peu costauds, mais je préfère conserver une bonne qualité finale.

++