



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Video Sequence Editor, astuces : Tuto en P.3

Subject: Re: Video sequenceur (VSE) astuces paramétrage

Posté par: meltingman

Contribution le : 12/1/2012 15:12:22

Citation :

edddy a écrit..

Heu un peu quand même, en mieux

on ne pouvait pas mettre le séquenceur et la preview dans la même area avant, on pouvait pas faire de drag&drop depuis le filebrowser, on pouvait pas choisir la caméra de la piste, il n'y avait pas de panneau de propriétés des pistes... et j'en oublie

il a grave changé oui

ah oui

.

ben c'est tellement intuitif que j'ai intégré de suite.

c'est vrais que le Drag&drop m'est déjà devenu incontournable.

le panneau propriété n'existait pas, mais on retrouvait plus ou moins les infos (éparpillés)

c'est vrais que c'est aussi un plus

.

oui, il y à aussi la visualisation du Game/RGB etc de la vidéo (je ne pense pas si ça y était avant?..)

pour le choix de la camera des pistes, je ne sais pas encore à quoi ça sert je vais faire des essais pour voir tient

.

m'enfin, pour le montage le principe reste le même. (ah, les clés c'est sur le panneau propriétés quand même.)

c'est vrais qu'il y a du plus. manque juste le grand retour des plugg- addons d'effets.

++