



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: L go Star Wars**

**Subject: Re: L go Star Wars**

Post  par: MielPops

Contribution le : 23/1/2012 21:37:36

HELPPPP

J'aurais pr venu, je suis nul en texturing.

tout d'abord, voila le personnage sur lequel je travaille:

Vous voyez le probl me (sur le yoda de droite), il est tout blanc.

D'habitude quand je fais de l'UVmapping je peins tout dans gimp.

Je sais pas si c'est comme  a qu'on fait normalement mais pour une fois je voulais juste UV mapper le motif et l'appliquer en transparence sur mon objet (qui   un mat riel de la couleur beige voulue).

Seulement voila, j'ai beau rajouter de la transparence dans gimp, enregistrer en tga je n'arrive pas obtenir ce que je veux.

Suis-je oblig  de colorier le fond en beige dans Gimp?