



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: L go Star Wars

Subject: Re: L go Star Wars

Post  par: edddy

Contribution le : 23/1/2012 22:46:29

d coche l'influence du canal alpha de la texture, juste color,  a devrait marcher (avec "alpha: use" coch  dans "image sampling")

si c'est pas  a, fait voir tes param tres