



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: L go Star Wars

Subject: Re: L go Star Wars

Post  par: MielPops

Contribution le : 25/1/2012 22:48:24

OUAAAA MERCIIIIIIIIIII.

C' st super, t'imagines m me pas   quel point  a change ma vision de Blender.

C' st vraiment g nialissime ton truc. Je prends tout juste conscience de tous les probl mes que j' i eu et que je vais pouvoir r soudre gr ce   ton truc (d'ailleurs au passage   la base c' st   cause de  a que j' i fait les corps des l gos en 3D et pas en UV)

Vraiment tu g res edddy merci beaucoup.

Je vais essayer de bien comprendre ce que je fais maintenant, histoire de pas encore partir dans une mauvaise voie:

Voici un rendu interm diaire :

question 1 : pourquoi j' i des points noirs sur les jambes et les bras ? PS, j' i utilis  le m me m teriel pour le corps et les jambes.

question 2 :  a sert   quoi de cocher "premultiply" ?

sinon voila un rendu solid/wire du C3 PO

pour les rendu solide dont parle Arcadia c' st un truc sp cial ou c' st un imprime  cran?

Encore Merci   edddy et   tous pour vos encouragements