



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: MG7

Subject: Re: MG7

Posté par: Dan74

Contribution le : 30/1/2012 10:02:59

mon 1 er probleme c est de garder le nez de mon appareil parfaitement lisse sans aucune deformation meme minim soit elle. Vous allez dire quelle maniaque celui la.

j'ai peu d experience mais suffisamment pour avoir gaché plusieurs blend.

je voudrais que l extrusion de la face selectionnée ai des arretes vives aussi bien autour qu'à l intérieur.

j ai essayé de mettre 2 loop cut a l interieur un en haut l'autre en bas sur le perimetre interne et ensuite de jouer avec le mean crease en selectionnant toutes les arretes concernées mais le resultat n est pas propre à l exterieur sur le perimetre superieur les arretes on un effet visuel bizarre assombri et j ai 2 petits plis sur l avant qui se prolonge sur l avant. (mes normales sont ok).

voir les 2 captures suivantes une sans les arretes visible et l autre en wire.

voila si vous avez une solution sans rajouter de loop cut autour de la zone selectionné ca m aidera beaucoup.

merci