



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Téléphone Samsung

Subject: Re: Téléphone Samsung

Posté par: julsengt

Contribution le : 31/1/2012 18:14:55

Salut,

Pour avoir quelque chose de réaliste, tu dois texturer l'écran directement dans Blender, plutôt que de l'ajouter en post-prod, à moins que ce soit fait parfaitement (et là c'est pas le cas, puisque je le vois).

Sinon ton wire me semble vraiment dense, peut-être un peu trop.