



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Oh misérable Marvin!

Subject: Oh misérable Marvin!

Posté par: NeloFlo

Contribution le : 1/2/2012 16:50:37

Bonjour,

J'ai commencé le tuto Blenderella portant sur la modélisation d'une femme qui d'ailleurs assez dur enfin je trouve. Et je dois dire que vu la longueur de la mod, celle-ci m'ennuie un peu. Cependant j'aimerais tout de même m'entraîner à faire un personnage et là je fais face à un manque cruelle d'expérience je pense!

J'essaie de faire Marvin le robot dépressif de H2G2, il me semblait plutôt simple pour s'entraîner en mod d'objet tordu et pour l'animation.

Bref après deux trois tentatives d'approches sur le modèle je me lance et en 1 ou 2h de travail j'obtiens cela:

Je trouve pas ça super ou peut être que c'est mon enthousiasme qui a foutu le camp.

Voilà à cette étape j'aimerais savoir ce que vous pensez du maillage et tout.

Pour modéliser je met le "contour" en vue de face et de côté en ligne brisé avec des vertices ainsi que les ouvertures genre les trous pour les bras puis j'essaye de compléter en gardant la structure que j'ai faite.

Merci, si vous avez des questions n'hésitez pas!