



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: amélioration d'un objet**

**Subject: Re: amélioration d'un objet**

Posté par: dam

Contribution le : 1/2/2012 17:23:43

Change la luminosité (au lieu d'une lampe, prends un sun et un hémit par exemple).

Mets du subsurf et du setsmooth là où il y en a pas (image du milieu). Si tu n'en a pas mis parce que tu ne savais pas comment durcir les arrêtes > ctrl R.

Les mains de ton bonhomme sont inversées (les pouces devraient être vers l'intérieur) et tu as des imperfections dans la modélisation, puisque l'on discerne des pincements.

Sinon problème de texture dans la dernière image, et essaye des couleurs moins contrastées ?